

JFAキッズ(U-9・U-8) グラスルーツフェスティバル

スタッフマニュアル



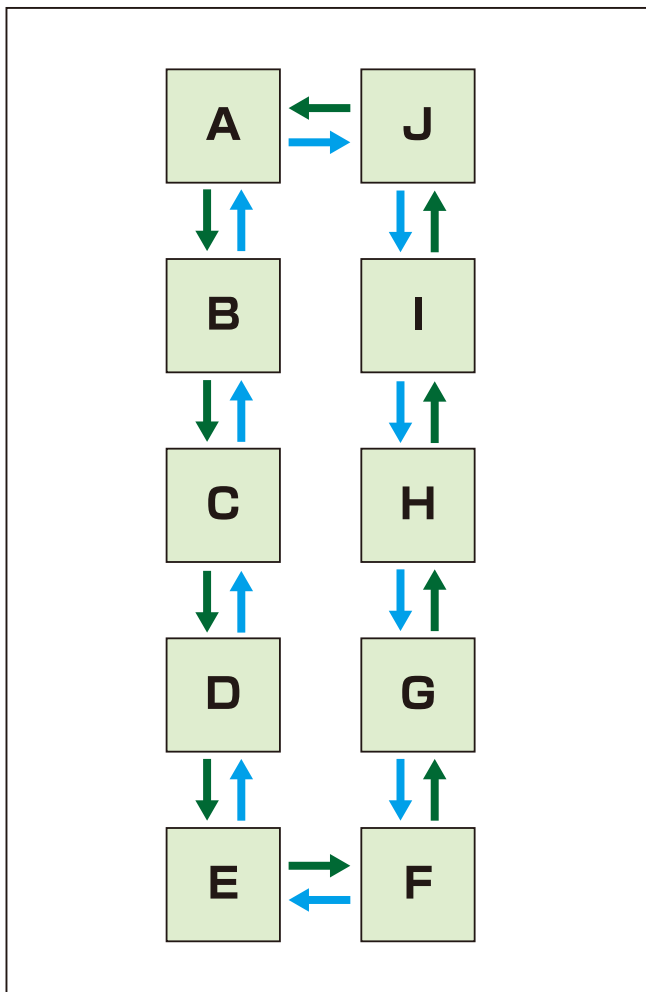
瀬戸大橋記念公園球技場
2019年9月23日(月・祝)

9/23(月・祝)当日スケジュール

JFAキッズ(U-9・U-8) グラスルーツフェスティバル

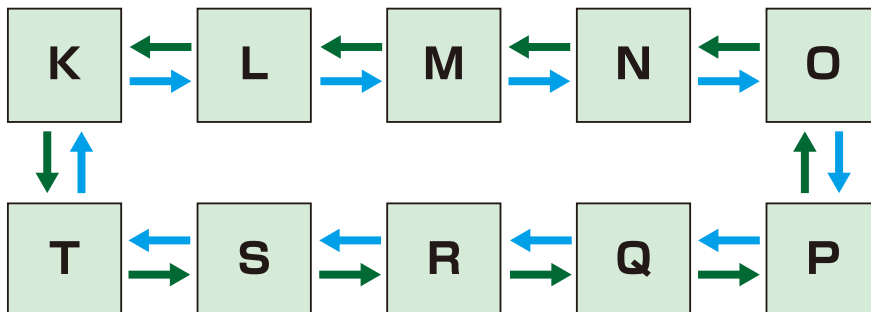
time	項目	内容
09:30	会場開門／受付	ピッチ設営
10:10	開会式	主催者挨拶
10:30	開始	①10:30～10:40 ②10:45～10:55 ③11:00～11:10 ④11:15～11:25 ⑤11:30～11:40 ⑥11:45～11:55 ⑦12:00～12:10 ⑧12:15～12:25 ⑨12:30～12:40 ⑩12:45～12:55
13:00	閉会式・解散	主催者挨拶、ハイタッチ

本部

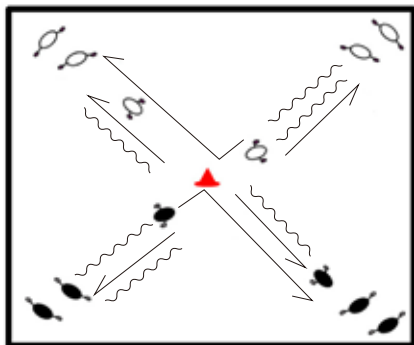


- A K** ドリブル
- B L** ゲーム(少年用ゴール)
- C M** ボールファミリア
- D N** ゲーム(4ゴール)
- E O** 休憩
- F P** シュート(鬼あて)
- G Q** ゲーム(少年用ゴール)
- H R** コーンたおし
- I S** ゲーム(背面ゴール)
- J T** 休憩

- ◎1グループ=7~10人程度
- ◎1ステーション=
2グループ=14~20人程度
- ◎1オーガナイズ=
10ステーション=140~200人
- ※1ステーション:10分、
移動・休憩:5分
- ※想定人数:400名程度



AK ドリブル



20m~
25m

15m~20m

オーガナイズ

- (1) 大きさ：15m~20m×20m~25m
- (2) 用具：ボール×6 キッズゴール×2 マーカー×8
- (3) 方法：背面ゴールで6対6

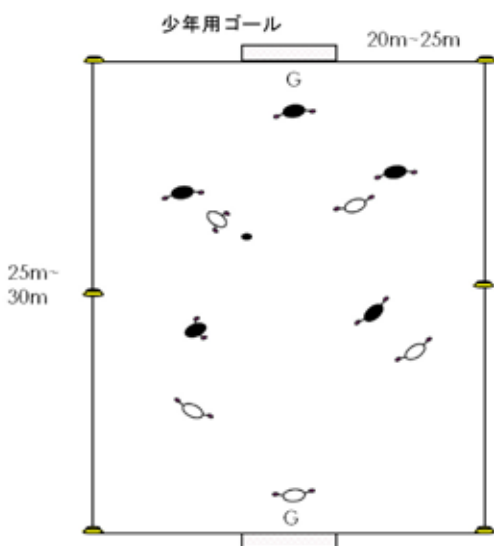
キーファクター

- 観る(ボール、ゴール、味方、相手、スペース)
- パスとコントロールの質
- サポートの質
- コミュニケーション

留意点

- ※多彩なボールコントロール
- ※コントロールの質 = ボールの運び方
(両足・インサイド・アウトサイド・足の裏が使えているか)

BL ゲーム



オーガナイズ

- (1) 大きさ：30m×25m
- (2) 用具：ボール×4 ゴール×2 マーカー×6
- (3) 方法：ノーマルゲームで、再開は攻撃側の GK から配球

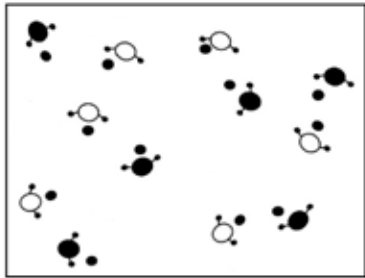
キーファクター

- 観る(ボール、ゴール、味方、相手、スペース)
- 次のプレーを意識する
- 正確なパス
- 次のプレーがしやすいところにコントロール
- ボールに寄る

留意点

- ※守備への働きかけ
- ボールを奪う
- ゴールを守る

CM Rest・ボールファミリア



【ルール&オーガナイズ】

- (1) 1人ボール1個(左右対称、コーディネーション)
- バスケットドリブル→ボール交換
 - バスケットドリブル(歩きながら→スキップしながら)
 - リズムよく左右交互に腿下からボールを通す
 - 片手でボールを投げ上げて、片手でキャッチ
→ボール交換
 - 長座開脚の姿勢で、身体の周囲に沿ってボールを転がす
 - 座位からボールを投げ上げ、立ち上がってキャッチ
 - 両手でボールを持ってジャグリング(ボール2個)
 - 全員で人数分+1個のボールでジャグリング

オーガナイズ

- (1) 大きさ：15m×15m
- (2) 用具：ボール×14 マーカー×8

キーファクター

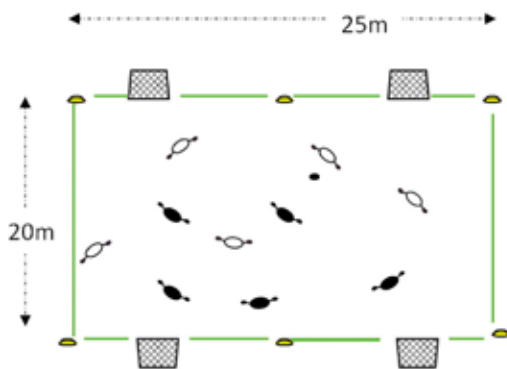
- コーディネーション
- 右も左も同じように使えるように～
- コミュニケーション
- 観る
- ボール感覚

留意点

- ※ここで選手の疲労度を見て調整
- ※気温によっては必ずレストを！

コーチがどんどん難易度をあげていく！

DN ゲーム(4ゴール)



オーガナイズ

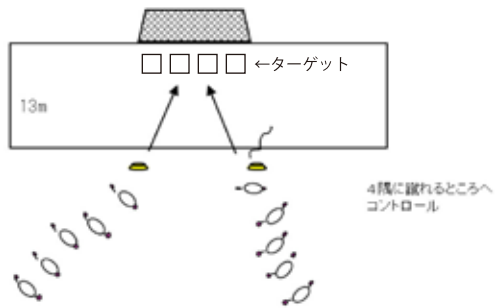
- (1) 大きさ：25m×20m
- (2) 用具：ボール×6 キッズゴール×4 マーカー×8
- (3) 方法：4ゴールゲーム
相手の2つのゴールを狙う

キーファクター

- まわりを観る
- ゴールを意識
- ドリブルとパスの判断
- 正確なパス
- 次のプレーがしやすいところにコントロール
- スクリーン&ターン

留意点

FP シュート



オーガナイズ

- (1) 大きさ：図示
- (2) 用具：ボール ×10 ゴール ×1 マーカー ×4
コーン ×4 人形 2体 鬼のお面 2個
- (3) 方法：①静止球をシュート
②動いている目標に向かってシュート
③ドリブルからシュート

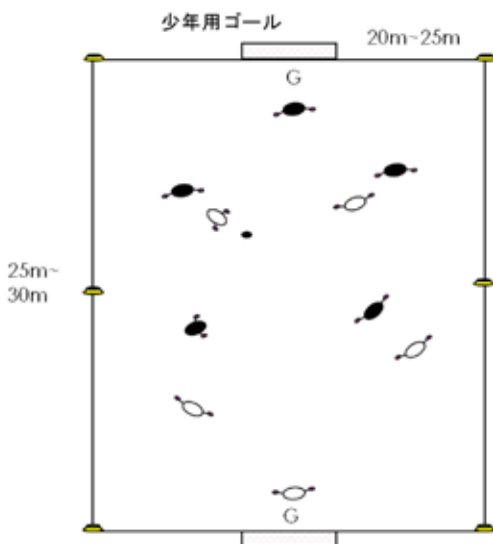
キーファクター

- 観る(ボール、ゴール、相手、味方)
- ボール・ゴール・ボール
- 正確なパス
- 正確に狙って得点する
- ボールをしっかりとらえる
- 両足を使う
- たち足の柔軟性・軸足の向き

留意点

- ※正確に行うことから始める
- ※動きながらのプレーを身につける

GQ ゲーム



オーガナイズ

- (1) 大きさ：30m×25m
- (2) 用具：ボール ×4 ゴール ×2 マーカー ×6
- (3) 方法：ノーマルゲームで、再開は攻撃側の GK から配球

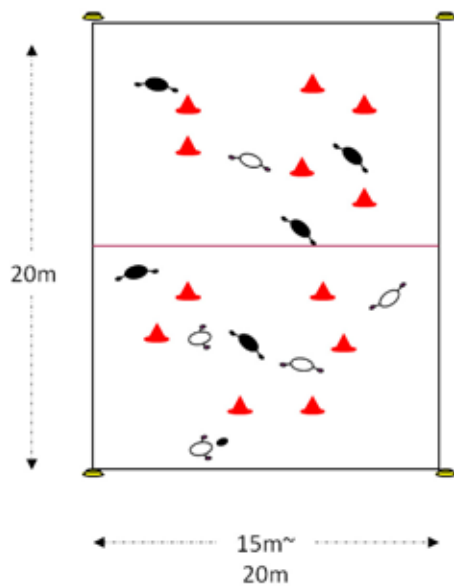
キーファクター

- 観る(ボール、ゴール、味方、相手、スペース)
- 次のプレーを意識する
- 正確なパス
- 次のプレーがしやすいところにコントロール
- ボールに寄る

留意点

- ※守備への働きかけ
- ボールを奪う
- ゴールを守る

HR コーン倒しゲーム



オーガナイズ

- (1) 大きさ：15m～20m×20m
- (2) 用具：ボール×6 コーン×12 マーカー×6
- (3) 方法：コーンを倒すチーム 起こすチームで対戦
ボール2個で早く全部のコーンを倒したほうが勝ち

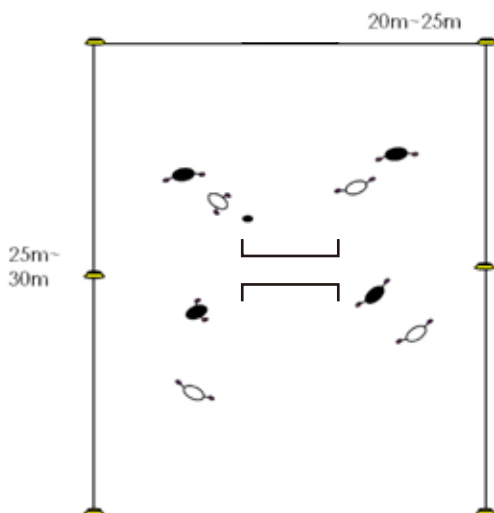
キーファクター

- 状況判断(見る)
- たち足の柔軟性
- ボールの置きどころ

留意点

- ※まわりを観る
- ※コーンを意識
- ※ドリブルとパスの判断
- ※正確なパス
- ※次のプレーをしやすいところへコントロール
- ※スクリーン&ターン

IS ゲーム(背面ゴール)



オーガナイズ

- (1) 大きさ：30m×25m
- (2) 用具：ボール×4 ゴール×2 マーカー×6
- (3) 方法：ゴールキーパーはなし

キーファクター

- 観る(ボール、ゴール、味方、相手、スペース)
- 次のプレーを意識する
- 正確なパス
- 次のプレーがしやすいところにコントロール
- ボールに寄る

留意点

- ※守備への働きかけ
- ボールを奪う
- ゴールを守る