

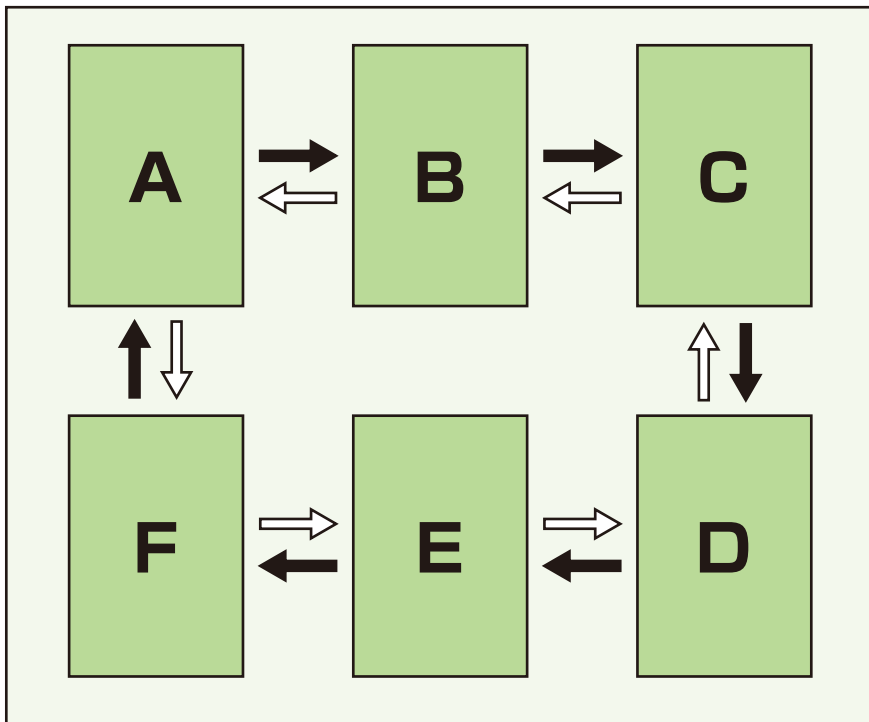
# 11/30(日)当日スケジュール

## 【開会式】

time	lap	項目	内容
08:00		会場開門	
			—— ピッチ設営 ——
09:15		午前の部 受付	
10:00		午前の部 開会式	主催者挨拶
10:20		午前の部 開始	①10:20~10:30 ④11:04~11:14 ②10:33~10:43 ⑤11:17~11:27 ③10:46~10:56 ⑥11:30~11:40
12:00		午前の部 閉会式・解散	

13:15		午後の部 受付	
14:00		午後の部 開会式	主催者挨拶
14:20		午後の部 開始	①14:20~14:30 ④15:04~15:14 ②14:33~14:43 ⑤15:17~15:27 ③14:46~14:56 ⑥15:30~15:40
16:00		午後の部 閉会式・解散	
17:00		会場閉門	

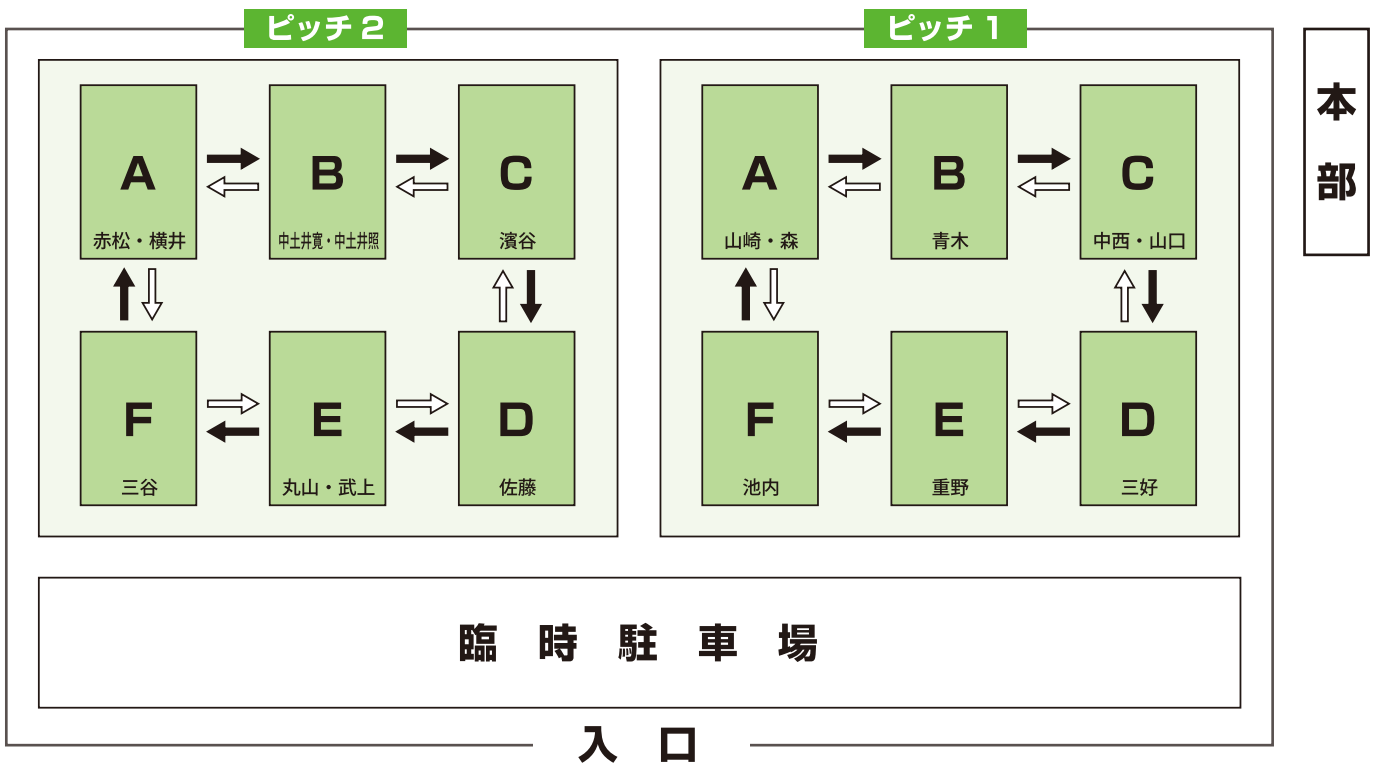
# ピッチレイアウト



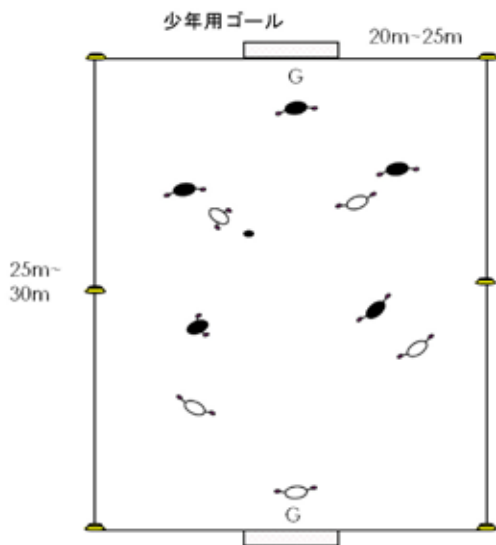
- A** ゲーム(少年用ゴール)
- B** シュート
- C** ゲーム(4ゴール)
- D** ボールファミリア
- E** ゲーム(背面ゴール)
- F** コーン倒し

- 1 グループ = 6 人程度
- 1 ステーション = 2 グループ = 12 人程度
- 1 オーガナイズ = 6 ステーション = 72 人 × 2 ピッチ = 144 人

## 【コート全体レイアウト】



## A ゲーム



### オーガナイズ

- (1) 大きさ：30m×25m
- (2) 用具：ボール×4 ゴール×2 マーカー×6
- (3) 方法：ノーマルゲームで、再開は攻撃側の GK から配球

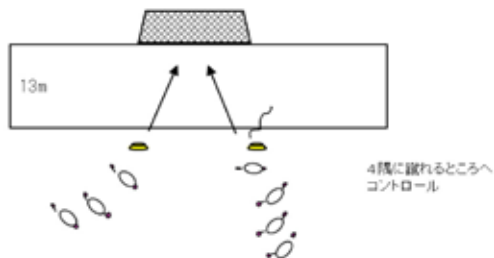
### キーファクター

- 観る(ボール、ゴール、味方、相手、スペース)
- 次のプレーを意識する
- 正確なパス
- 次のプレーがしやすいところにコントロール
- ボールに寄る

### 留意点

- ※守備への働きかけ
- ボールを奪う
  - ゴールを守る

## B シュート



### オーガナイズ

- (1) 大きさ：図示
- (2) 用具：ボール×10 ゴール×1 マーカー×4  
コーン×4 人形2体
- (3) 方法：①静止球をシュート  
②自分でコントロールしてシュート  
③隣からパスを受けてコントロールしてからシュート  
④後ろから投げてもらい浮き球をボレーシュート

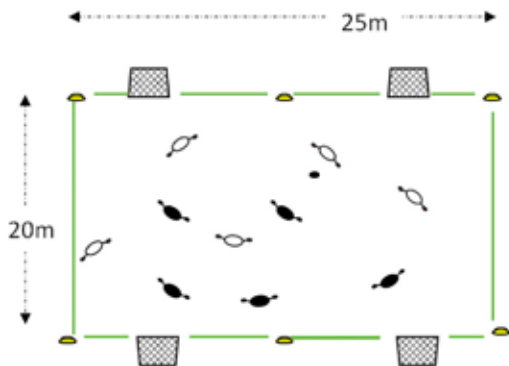
### キーファクター

- 観る(ボール、ゴール、相手、味方)
- ボール・ゴール・ボール
- 正確なパス
- 正確に狙って得点する
- ボールをしっかりとらえる
- 両足を使う
- たち足の柔軟性・軸足の向き

### 留意点

- ※正確に行うことから始める  
※動きながらのプレーを身につける

## C 4 ゴールゲーム



### オーガナイズ

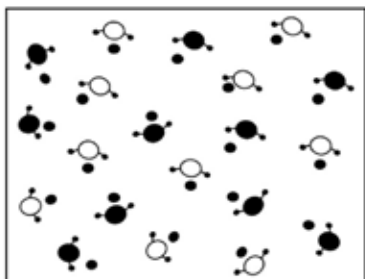
- (1) 大きさ：25m×20m
- (2) 用具：ボール×6 キッズゴール×4 マーカー×8
- (3) 方法：4ゴールゲーム  
相手の2つのゴールを狙う

### キーファクター

- まわりを観る
- ゴールを意識
- ドリブルとパスの判断
- 正確なパス
- 次のプレーがしやすいところにコントロール
- スクリーン&ターン

### 留意点

## D Rest・ボールファミリア



### 【ルール&オーガナイズ】

- (1) 1人ボール1個(左右対称、コーディネーション)
  - バスケットドリブル→ボール交換
  - バスケットドリブル(歩きながら→スキップしながら)
  - リズムよく左右交互に腿下からボールを通す
  - 片手でボールを投げ上げて、片手でキャッチ  
→ボール交換
  - 長座開脚の姿勢で、身体の周囲に沿ってボールを転がす
  - 座位からボールを投げ上げ、立ち上がってキャッチ
  - 両手でボールを持ってジャグリング(ボール2個)
  - 全員で人数分+1個のボールでジャグリング

### オーガナイズ

- (1) 大きさ：15m×15m
- (2) 用具：ボール×14 マーカー×8
- (3) 方法：

### キーファクター

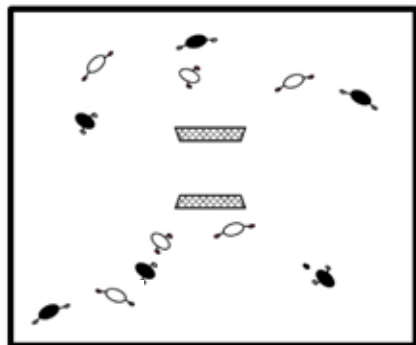
- コーディネーション
- 右も左も同じように使えるように～
- コミュニケーション
- 観る
- ボール感覚

### 留意点

- ※ここで選手の疲労度を見て調整
- ※気温によっては必ずレストを！

コーチがどんどん難易度をあげていく！

## E 背面ゴール



20m~  
25m

15m~20m

### オーガナイズ

- (1) 大きさ：15m~20m×20m~25m
- (2) 用具：ボール×6 キッズゴール×2 マーカー×8
- (3) 方法：背面ゴールで6対6

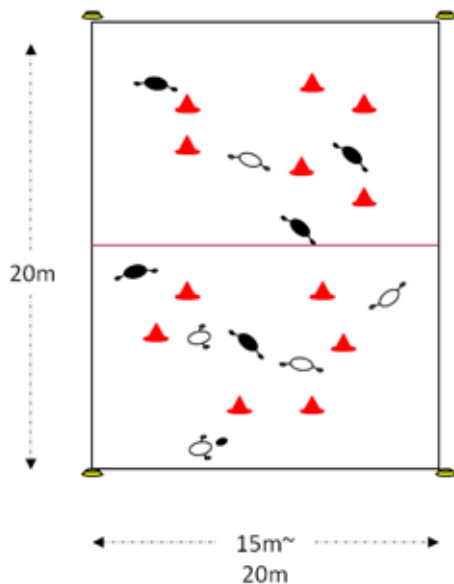
### キーファクター

- 観る(ボール、ゴール、味方、相手、スペース)
- パスとコントロールの質
- サポートの質
- コミュニケーション

### 留意点

- ※多彩なパスを引き出す
- ※コントロールの質 = ボールの置きどころ  
(次のプレーしやすく多彩なパスを可能にする所)

## F コーン倒しゲーム



20m

15m~  
20m

### オーガナイズ

- (1) 大きさ：15m~20m×20m
- (2) 用具：ボール×6 コーン×12 マーカー×6
- (3) 方法：コーンを倒すチーム 起こすチームで対戦  
ボール2個で早く全部のコーンを倒したほうが勝ち

### キーファクター

- 状況判断(見る)
- たち足の柔軟性
- ボールの置きどころ

### 留意点

- ※まわりを観る
- ※コーンを意識
- ※ドリブルとパスの判断
- ※正確なパス
- ※次のプレーをしやすいところへコントロール
- ※スクリーン&ターン